

卒然

尾

胴

首

**① 始計** — 戦争をするか、しないかの判断  
 「五事七計」で我に勝算があるか  
 この際、「勢」と「詭道」について考慮

勝算あり ↓ 敵を屈服させる(目的)

**② 作戰**  
 長期戦を避ける  
 食糧は敵地で調達  
 敵に勝ちて強を益す

**③ 謀攻**  
 戦略目標の設定  
 ◎ 戦わずに屈服させる  
 ○ 戦って勝つ

「戦って勝つ」ためには……  
 まず、『戦いの原理・原則』を理解する

**④ 軍形**  
 ・ 守勢と攻勢  
 ・ 作戰計画  
 ・ 態勢見積り

**⑤ 兵勢**  
 ・ 編成と号令  
 ・ 奇兵と正兵  
 ・ 勇怯と勢い

**⑥ 虚实**  
 ・ 主動と受動  
 ・ 集中と分散  
 ・ 敵情解明

次に、『勝つための戦術・戦法』を考える

**⑦ 軍争**  
 ・ 迂直の計  
 ・ 気・心・力・変  
 を治める

**⑧ 九変**  
 ・ 五利・九変  
 ・ 利害得失  
 ・ 將軍の五危

**⑨ 行軍**  
 ・ 各種地形に  
 応ずる行動  
 ・ 敵の各種兆候

**⑩ 地形**  
 戦いの不変要素  
 である地形と可  
 変要素である人  
 についての道理

**⑪ 九地**  
 九とおりの土地の  
 形勢に応じた戦い  
 方、環境に反応す  
 る將兵の心理など

**⑫ 火攻**  
 火攻めの戦法について論  
 じ、その強大な破壊力  
 から、戦争に対する慎  
 重さの必要性を説く

情報要求 ← 道・天・地・將・法の細目 ←

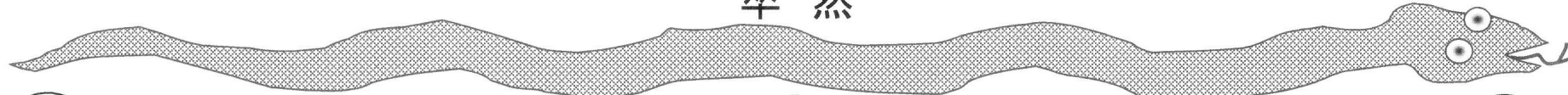
**⑬ 用間** — 戦争の要、全軍の行動を可能にするもの  
 間諜を用いて「五事」を知り、「七計」に資する

地を知り  
 天を知る

敵を知る

我を知る

我を知り  
 敵を知り  
 地を知り  
 天を知る



# 第一篇 始 計

