撃せよ ず、 超え、 怨み 四方に なり、 れを撃 飢えて ても、 敵 7 とに に 統 れて 配 が があ 1 を撃て。 るところを撃て。 なく遠路を馳せることで人馬ともに疲れ果て、 11 . 嶮 し るな は を撃 は 制 怒 軍 か 敵 した あ ある が そ敵を料るには之を占はずし 逃げられ が 後ろを行く者が前になり、 調 これを撃 5 地 無 る ら兵舎に帰ろうとして、 1 あ 0 がば撃 至 減少 が合 1 にあ り 五には軍旗が擾乱 難所を行こうとしてこれ る 九には敵 ながら未だに食糧を得られ \mathcal{O} 11 には 実証 り、 状態で は大声 は士卒に後れたり、 軍を挙げ 人びとが困苦欠乏してい た は 0 てその様相が尋常でない 0 あ てい 深 敵 べ な 0 て 0 した疑うこと る に雪を克 きであ で言 あ おらず、 べきである。 が甚だしい寒さや烈風に遭い、 ては速や 四には敵部隊が遠くから行軍 \mathcal{O} いような衝陣を張 1 陣所 7 る。 くのであれば撃 は兵火 罵詈雑言あらばこれを撃 11 る。 服 争 \mathcal{O} これらを蹴散 水や土が Ļ ある かにやれ。 11 \mathcal{O} 十に (戦に伴う出火) て進むことにより疲労し 無 先に行 隊伍が 士卒が 二には極暑で日が長い夏の季節 ある 1 左右の頭人や武首(ものが に迫り、 11 は は て戦ふべき者 るので、 + 敵 紛 な 不衛生で人や馬に疫病が流行り、 ŋ つべきである。 11 勝で 将が のは、 回らし、 ふらふらと動き回り、 糾 らすように撃 乱れて統制がなく、 六には敵 は 1 ったりする。 状態 紛糾し • あ 礼をわ 混 前後に進 る。 掠奪しようにも 乱す 内変により心に隙があ \mathcal{O} や天災などによ あるい 敵 一方向か が 7 9 んば、 あるい (以下、 きまえずに色を好 て来て、 であれば撃つべきである。 ベ --- 1 きである。 これは将軍の れば、 八には敵 日 んだり退 つことに は渇い 中 7 - 労働 ら押 遠くても攻め 『呉子』 は長い途上で河を渉 1 あるい しら)とい る時 疑うことなく 宿営地の ていながら水が得られず、 猶予し あるい L 軍がある 何も無く、 1 し ŋ に、 は、 これらは私が て未だ休まず、 たりを繰 つぶすようにこれを打 困難な状 料敵第一 威厳が は前を行く者 み、 配 遅く起きてせ それ るからであ は私語をし て 0 7) は 置が未だ定まら てそ 病 た 集団の 急襲 り返 が強敵 人が 態 は長雨に なら 軽 ょ 士卒 日を重ね で λ \mathcal{O} 既に 発生し が な 乱 あ 0 る。 てこれ て水を これ が れ 5 IJ れ で 日 · 逢 ば、 後と ゎ 数 るご が り目 あ は て 七 ダ る 敵 口 を 0

7